- **Prueba de** **Caja Negra de la Aplicación 1 CambioDivisa:**

Para las presentes pruebas se ha limitado la entrada de datos del siguiente modo:

- Longitud máxima de la caja de texto 15 caracteres.

- Solo admite tipo de datos *double* mayores que 0.

- No permite ejecutar la lógica si la caja de texto está vacía.

**Pruebas para la función de Cambio en Euros:**

Clases de equivalencia:

- Prueba 1: Una cadena vacía.

- Prueba 2: Introducir cualquier carácter que no sea un dato tipo double.

- Prueba 3: Máximo número posible.

- Prueba 4: Mínimo número posible.

- Prueba 5: Un espacio y un número.

- Prueba 6: Un número y un espacio.

- Prueba 7: Un número, un espacio y otro número.

- Prueba 8: Un número con decimales.

- Prueba 9: Número Cero.

- Prueba 10: Un número negativo.

**Fecha:** 14/05/2017 **Autor:** Tomás Escudero

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRUEBA** | **ENTRADA** | **SALIDA ESPERADA** | **SALIDA OBTENIDA** | **COMENTARIO** |
| 1 | “” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |
| 2 | “a” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |
| 3 | “999999999999999” | “El cambio son: 6010121043837.8174€” | “El cambio son: 6010121043837.8174€” | La salida es CORRECTA |
| 4 | “1” | “El cambio son: 0.0060101210438378233€” | “El cambio son: 0.0060101210438378233€” | La salida es CORRECTA |
| 5 | “ 1” | “El cambio son: 0.0060101210438378233€” | “El cambio son: 0.0060101210438378233€” | La salida es CORRECTA |
| 6 | “1 ” | “El cambio son: 0.0060101210438378233€” | “El cambio son: 0.0060101210438378233€” |  |
| 7 | “1 1” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |
| 8 | “1000,5” | “El cambio son: 6.0131261043597419€” | “El cambio son: 6.0131261043597419€” | La salida es CORRECTA |
| 9 | “0” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |
| 10 | “-1000” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |

**Análisis de los resultados.**

Se cumplen correctamente todas las clases de equivalencias. Y no se ha detectado ningún error.

**Pruebas para la función de Cambio en Pesetas:**

Clases de equivalencia:

- Prueba 1: Una cadena vacía.

- Prueba 2: Introducir cualquier carácter que no sea un dato tipo double.

- Prueba 3: Máximo número posible.

- Prueba 4: Mínimo número posible.

- Prueba 5: Un espacio y un número.

- Prueba 6: Un número y un espacio.

- Prueba 7: Un número, un espacio y otro número.

- Prueba 8: Un número con decimales.

- Prueba 9: Número Cero.

- Prueba 10: Un número negativo.

**Fecha:** 14/05/2017 **Autor:** Tomás Escudero

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRUEBA** | **ENTRADA** | **SALIDA ESPERADA** | **SALIDA OBTENIDA** | **COMENTARIO** |
| 1 | “” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |
| 2 | “a” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |
| 3 | “999999999999999” | “El cambio son: 1.6638599999999984E+17ptas.” | “El cambio son: 1.6638599999999984E+17ptas.” | La salida es CORRECTA |
| 4 | “1” | “El cambio son: 166.386ptas.” | “El cambio son: 166.386ptas.” | La salida es CORRECTA |
| 5 | “ 1” | “El cambio son: 166.386ptas.” | “El cambio son: 166.386ptas.” | La salida es CORRECTA |
| 6 | “1 ” | “El cambio son: 166.386ptas.” | “El cambio son: 166.386ptas.” | La salida es CORRECTA |
| 7 | “1 1” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |
| 8 | “1000,5” | “El cambio son: 166469.193 ptas.” | “El cambio son: 166469.193 ptas.” | La salida es CORRECTA |
| 9 | “0” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |
| 10 | “-1000” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | “No ha introducido valor correcto, por favor, introduzca un número positivo mayor que 0.” | La salida es CORRECTA |

**Análisis de los resultados.**

Se cumplen correctamente todas las clases de equivalencias. Y no se ha detectado ningún error.

- **Prueba de** **Caja Negra de la Aplicación Frase Palindrómica:**

- Prueba 10: Una palabra palíndroma, espacio y la misma palabra.

- Prueba 11: Una palabra palíndroma, dos espacios y la misma palabra.

- Prueba 12: Una palabra no palíndroma.

- Prueba 13: Una palabra no palíndroma y un espacio.

- Prueba 14: Un espacio y una palabra no palíndroma.

- Prueba 15: Una palabra, espacio y la misma palabra.

- Prueba 16: Una palabra, dos espacios y la misma palabra.

- Prueba 17: Introducir el máximo número de caracteres permitido (500).

- Prueba 18: Introducir el máximo número de caracteres permitido menos 1 (499).

- Prueba 19: Introducir el máximo número de caracteres permitido más 1 (501).

- Prueba 20: Un carácter especial.

\*Al definir un carácter en las pruebas, se incluyen letras, números y símbolos.

\*Para poder realizar las pruebas 17, 18 y 19 de caja negra, se ha limitado la entrada de la caja de texto a 500 caracteres.

**Análisis de los resultados.**

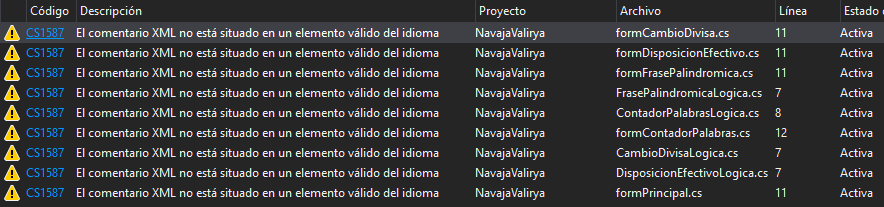
En la prueba 19, no permite introducir el ultimo carácter ya que la caja de texto está limitada a 500 caracteres, por ello, la prueba la realiza con 500 caracteres tal y como la lleva acabo la prueba 17, por lo tanto, la salida es CORRECTA.

Se cumplen correctamente todas las clases de equivalencias. Y no se ha detectado ningún error.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PRUEBA UNITARIA** | **DATOS DE ENTRADA** | **RESULTADO ESPERADO** | **RESULTADO DE LA PRUEBA** | **COMENTARIOS** |
| public void Debit\_WithValidAmount\_UpdatesBalance() | beginningBalance = 11.99;  debitAmount = 4.55; | expected = 7.44; | OK | Con este caso se prueban todos los valores permitidos menores que el saldo actual. |
| public void Debit\_WithValidAmount\_MaxValue() | beginningBalance = double.MaxValue;  debitAmount = double.MaxValue; | expected = 0; | OK | Con este caso se prueba sacar la cantidad máxima permitida teniendo en el saldo la máxima cantidad permitida. Límites superiores ya para probar los inferiores sería un caso de excepción de cuenta congelada. |
| public void Debit\_WithValidAmount\_0Value() | beginningBalance = 30;  debitAmount = 0; | expected = 30; | OK | Con este caso se prueba sacar 0€ teniendo una cantidad positiva en el saldo. |
| public void Debit\_WithValidAmount\_0Value\_0Balance() | beginningBalance = 0;  debitAmount = 0; | expected = 0; | OK | Con este caso se prueba sacar 0€ teniendo 0€ en el saldo. |

**9-. Prueba las funcionalidades de análisis de código de Visual Studio para mejorar el código y resuelve, al menos, dos de las advertencias diferentes de las que te indica, documentando cómo lo has hecho.**

**9.1, 9.2 y 9.3)** Una vez ejecutado el análisis con las ***reglas mínimas administradas por Microsoft*** me da los siguientes errores (9 líneas):



La advertencia CS1587 significa que hay un comentario que no está situado correctamente.

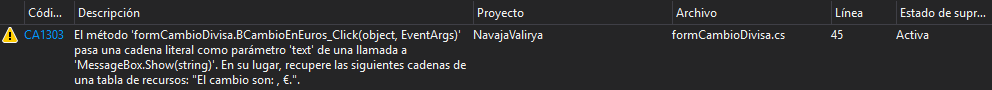
Corresponde a los comentarios de los namespace del proyecto que no se deben comentar tal y como indica el siguiente enlace.

<https://docs.microsoft.com/es-es/dotnet/articles/csharp/misc/cs1587>

Al eliminarlos se corrige el error y como están comentados desde el SandCastle mediante el Namespace Summaries, no es necesario comentarlos en el código.

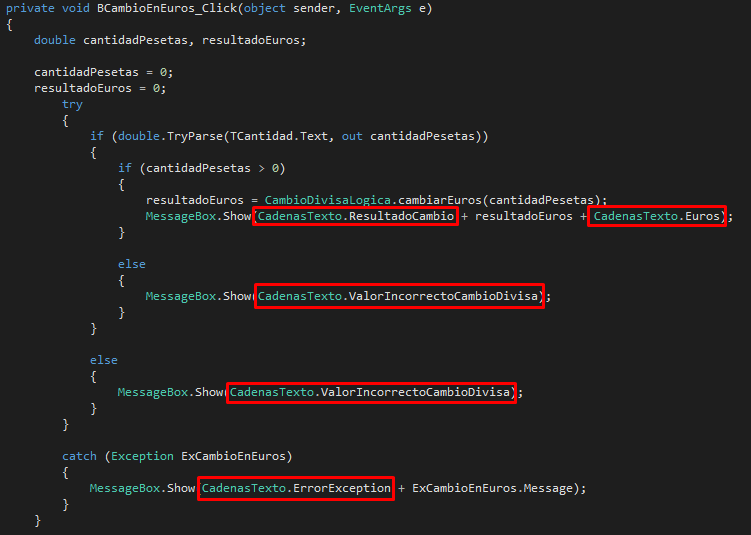
**Solucionados todos los errores aparecidos con las *reglas mínimas administradas por Microsoft.***

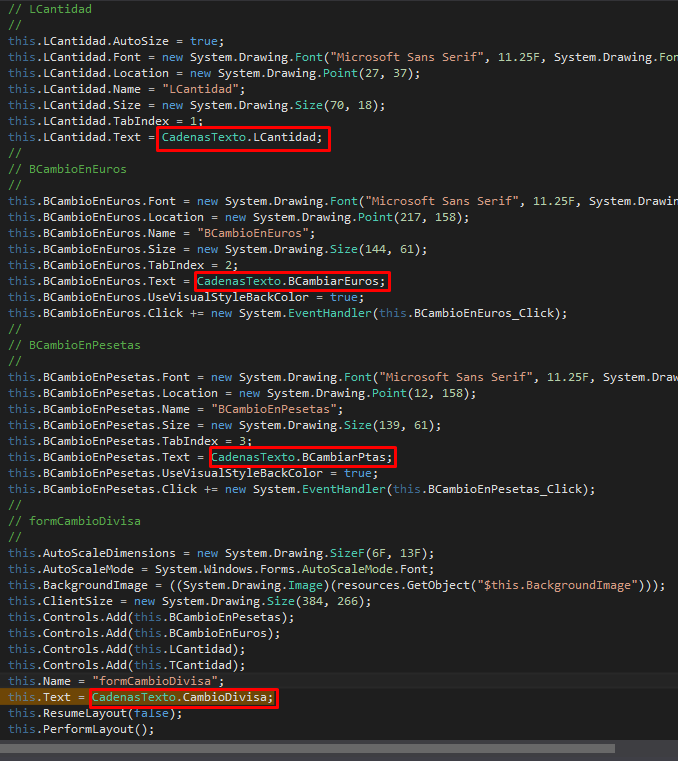
Una vez ejecutado el análisis con las ***reglas de corrección básicas de Microsoft*** me da el siguiente error en diferentes partes del código (36 líneas):



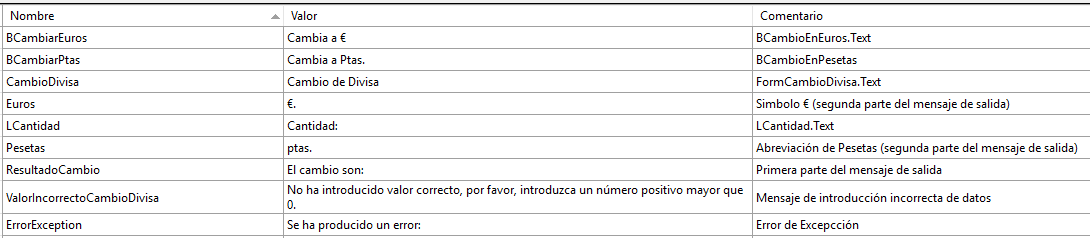
La advertencia CA1303 significa que se deben usar cadenas de texto para facilitar la traducción.

He corregido los de los botones del formulario FormCambioDivisa y los “.Text” del FormCambioDivisa.designer del siguiente modo:



Textos del FormCambioDivisa.designer:

Aplicando las Cadenas de Texto expuestas a continuación:



**Solucionados los errores aparecidos con las *reglas mínimas administradas por Microsoft en el formulario FormCambioDivisa y formCambioDivisa.designer.***

**Puntos a cumplir en el proyecto Navaja Valirya 2.0 (3ª Evaluación)**

1. Los proyectos serán entregados dentro del plazo establecido. CORRECTO

**Control de versiones:**

1. Todos los cambios serán subidos a Github, incluidos documentos y soluciones. CORRECTO

**Refactorización:**

1. Usar los estilos de codificación definidos para cambiar los nombres de clases, controles gráficos y variables, con el fin de aumentar el nivel de comprensión. CORRECTO
2. Quitar los inputbox usados, modificando los formularios para que la información se introduzca mediante cajas de texto. CORRECTO
   1. Limitar la longitud de las cajas de texto. CORRECTO
   2. Validar la entrada de datos antes de llamar a los métodos de la lógica de negocio, indicando al usuario dónde está el error y cómo resolverlo. CORRECTO
3. Crear clases con la lógica de negocio de cada subsistema.
   * 1. Las clases estarán en el mismo namespace del subsistema. CORRECTO
     2. El nombre de la clase incluirá la palabra Logica. CORRECTO
     3. Los métodos serán static en la mitad de los casos. La otra mitad será necesario instanciar la clase para que se puede acceder a sus métodos. CORRECTO
     4. Usa excepciones para comunicar errores de la lógica al interfaz y try/catch para recuperarlos en los formularios. CORRECTO

* Parámetros tipo out o salidas de métodos para devolver resultados. CORRECTO
* Extra +1 punto: Diseña nuevas excepciones personalizadas para facilitar el control de errores o usa alternativas como la vista en clase, en la última parte del tema de test unitarios. NO ES NECESARIO CREAR EXCEPCIONES PERSONALIZADAS PARA SITUACIONES EXCEPCIONALES.

**Redacción de casos de prueba II:**

1. Documentación de las pruebas con sus correspondientes casos de prueba y pruebas de caja negra (explicación). Debes crear los casos de prueba pruebas sobre la aplicación.
   1. Debe ser el guion usado para codificar las pruebas.
   2. Estará incluido dentro de la solución.

**Pruebas unitarias:**

1. Crear pruebas unitarias en las clases de la lógica de negocio, teniendo en cuenta el documento creado para pruebas. Relaciona los métodos de prueba con los casos de prueba. CORRECTO
   1. Lanza las pruebas y completa las tablas con los errores encontrados. Debes indicar si has encontrado un error en la tabla de casos de uso. CORRECTO
   2. Resuélvelos y modifica la tabla de casos de pruebas. CORRECTO (no ha hecho falta ya que no se han encontrado errores)
2. Lanza las pruebas de nuevo y comprueba que todo está correcto. CORRECTO (no ha hecho falta ya que no se han encontrado errores)
   1. Haz una copia de la tabla indicando si te ha funcionado al volver a ejecutarlo. CORRECTO (no ha hecho falta ya que no se han encontrado errores)

**Extras +2 puntos. Refactorización:**

1. Probar las funcionalidades de análisis de código de Visual Studio para mejorar el código. CORRECTO
   1. Ver el video y aplicarlo al proyecto. CORRECTO
   2. Ejecutar el análisis de código de forma manual. Si no encuentras advertencias, cambia el conjunto de reglas. CORRECTO
   3. Resolver, al menos, dos de las advertencias diferentes de las que te indica, documentando cómo lo has hecho. CORRECTO
2. Contenidos relacionados para ampliación (Visual Studio .net Versiones de prueba):
   1. Probar la interfaz de usuario con pruebas de IU automatizadas

<https://msdn.microsoft.com/es-es/library/dd286726(v=vs.100).aspx>

* 1. Usar cobertura de código para determinar la cantidad de código que se está probando. NO DISPONGO DEL VISUAL STUDIO ENTERPRISE (en el VS Comunity no existe esa posibilidad).
  2. Generar pruebas unitarias para el código con IntelliTest. NO DISPONGO DEL VISUAL STUDIO ENTERPRISE (en el VS Comunity no existe esa posibilidad).